Com Coffee

Consultoria e Desenvolvimento de Sistemas

## Projeto: **Invex - Arquivos UFMT**

## Especificação de caso de uso: Visualizar Inventário

## Versão do Documento: 1.0

## Histórico de Revisão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 08/11/2017 | Formular o documento | Vinicius Antonio da Conceição |

## 

Especificação de Caso de Uso:

Visualizar Inventário

1. Descrição do Caso de Uso

Esse caso de uso descreve a visualização da lista de itens no inventário do jogador.

2. Atores

Jogador

3. Condições

3.1 Precondições

1. Ter acesso a internet.

2. Estar autenticado no jogo.

3. Estar na tela principal do jogo.

3.2 Pós-Condições

Não há.

4.1 Fluxos de Eventos

O fluxo principal iniciará o administrador clicar no botão de inventário.

1. Será exibido uma janela com uma lista de itens/artefatos que o jogador possui no jogo.
2. Será exibido na janela botões de doar, excluir item ou voltar para o menu principal.
3. O jogador clica em voltar.
4. O sistema retorna na tela principal do jogo.
5. O caso de uso é encerrado.

4.2 Fluxos Alternativos

Não há.

4.3 Fluxos de Exceção

Não há.

5. Regras de Negócio [RN]

Não há.